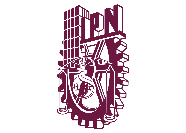
**INSTITUTO POLITECNICO NACIONAL**

ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO

Unidad de Aprendizaje  
Análisis y Diseño de Sistemas

**Manual de usuario - NNCC**

Grupo  
5CM5

Integrantes  
Arteaga Hernández Ángel Andrés  
Ascencio Rangel Luis Eduardo  
Guzmán Cruz Andrés Miguel

Profesor  
Peredo Valderrama Rubén

Fecha de entrega  
18 de enero de 2023

**Manual de usuario**

**Entrar al CRUD**

1.- Se necesita haber completado la instalación previamente con el “Manual de instalación”.

2.-En la página inicial del proyecto ingresar los siguientes datos en los campos correspondientes y dar clic en “Submit”:

Usuario: admin

Password: 1234

Interfaz de usuario gráfica, Sitio web

Descripción generada automáticamente

Pagina inicial del proyecto

3.- Si se instaló correctamente pasara a la siguiente página del CRUD, con los 3 ejemplos precargados.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Entro al CRUD con éxito

**Ver color**

1.- Localizarse en la pantalla CRUD

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Pantalla CRUD

2.-Elegir el ejemplo de tu preferencia y dar clic en el botón “Ver color” ingresando a su respectiva página.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Pantalla “INFORMACIÓN DEL COLOR” del ejemplo 1

Con esta funcionalidad podrás consultar la información de cada ejemplo que exista en la base de datos.

3.- Para regresar a la pantalla CRUD dar clic en el botón “Regresar”.

**Editar color**

1.- Localizarse en la pantalla CRUD

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Pantalla CRUD

2.-Elegir el ejemplo de tu preferencia y dar clic en el botón “Editar color” ingresando a su respectiva página.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Pantalla “MODIFICA TU COLOR” del ejemplo 1

Con esta funcionalidad puedes modificar los parámetros “Nombre” y los sliders RGB, además de poder volver a realizar una predicción con el botón “Neural Network”.

3.- Modifica valores.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Cambio de datos

4.-Clic en el botón “Neural Network”

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Botón “Neural Network”

Se ejecuta la predicción y se actualiza el campo “Predicción” con los nuevos valores RGB.

5.-Clic en el botón “Modificar”

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Modificación exitosa

Al dar clic en el botón “Modificar” automáticamente se actualizarán los nuevos valores en el Ejemplo y por lo tanto en la base de datos. Puedes comprobar dicho cambio con el botón “Ver color”.

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

Datos actualizados

**Eliminar color**

1.- Localizarse en la pantalla CRUD

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Pantalla CRUD

Para esta demostración eliminaremos el color que ha sido modificado “Ejemplo 1 Modificado”

2.- Clic en el botón “Eliminar color”

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Pantalla “Confirmación eliminar” del Ejemplo 1 Modificado

3.-Despues de que se abriera la ventana emergente dar clic en sí, después se vera un mensaje de que se borró con éxito.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Eliminación exitosa

**Añadir nuevo color**

1.- Localizarse en la pantalla CRUD

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Pantalla CRUD

2.-Dar clic en el botón “Añadir nuevo color” ingresando a su respectiva página.

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

Pantalla CREA TU COLOR

3.-Para esta demostración vamos a volver a crear un Ejemplo Nuevo ingresando los datos:

ID: 4

Nombre: Ejemplo Nuevo

RGB: 200,90,0

Además de dar clic en “Neural Network” para obtener la predicción

**Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente**

Pantalla “CREA TU COLOR”

4.-Clic en “Neural Network”

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

5.- Clic en “Añadir”

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

6.-Observamos que en la pantalla “CRUD” el “Ejemplo Nuevo” a sido añadido podemos verificar sus datos con la funcionalidad “Ver color”.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Colores Añadidos

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

Información de Ejemplo Nuevo

**Probar color**

1.- Localizarse en la pantalla CRUD

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Pantalla CRUD

2.- Para probar un color en el Canvas, damos clic en el botón “Probar Color”, en esta demostración usaremos el Ejemplo Nuevo

Gráfico, Gráfico de dispersión

Descripción generada automáticamente

Pantalla “PRUEBA COLOR”

3.- Para probar el color simplemente dibujamos sobre el Canvas, podemos deshacer trazos con el botón “Deshacer” y limpiar el Canvas con el botón “Limpiar pizarra”.

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente con confianza media

Dibujo en Canvas